

*Carpeta de campo*

*“Lucas Javier Rojas Liambo”*

| *GRUPO N°5“Proyecto Integrador de POO, ADS y BDD”*  **INTEGRANTES:** Lucas Javier Rojas Liambo (Programación y Planificación)  Nayla Aguiera (Programación y Planificación)  Sofia Mármol (Programación)  Lucio Micheli (Programación y Planificación) |
| --- |

| *Objetivos*  Lograr que cualquier persona que no esté en el proyecto pueda estar informada de su proceso. |  | *Ubicación de los Contenidos*  En esta carpeta de campo encontrarás mi proceso del proyecto integrador de POO, ADS y BDD. Contenido: Reparto de Tareas, Repositorio Git, Pert, CPM, Gantt, Informe, Codigos HTML y CSS. |
| --- | --- | --- |

Mes de Octubre

21-10-2022

**DIVISIÓN DE TAREAS**

Hoy empezamos el proyecto que conforman Programación Orientada a Objetos, Base de Datos y Análisis de Sistema (POO, BDD y ADS).  
Al decidirnos por la consigna que vamos a realizar (Venta de PCs de marca y armadas) nos pusimos en orden planificando quienes serán los que harán su parte del proyecto.

|  |
| --- |

**DRIVE**

También crea una carpeta para el grupo para mantenernos informados y tener las cosas salvadas para cuando tengamos que pasar las al repositorio Git.

|  |
| --- |

24-10-2022

**CPM**

Hoy con Nayla empezamos el CPM (Método de Ruta Crítica) es un algoritmo utilizado para el cálculo de tiempos y plazos en la planificación de proyectos.​ Enseñado en las clases de Natalia González profesora de Análisis de Sistema.

|  |
| --- |

**GANTT**

El día de hoy por la tarde empezamos con Nayla el “Gantt” con Project para organizar las tareas para tener un mejor proceso para realizar el proyecto.

|  |
| --- |
|  |

25-10-2022

**INFORME**

Hoy con Nayla y las opiniones de Lucio terminamos con el informe del proyecto recopilamos toda la información que tendrán las personas ajenas al proyecto para entender de qué tratará, para que sirve y cómo se usará.

|  |
| --- |

27-10-2022

**CHARLA DE DER CON MC LOUGHLIN**

Hoy hablamos con Mc Loughlin de cómo tenemos que desarrollar el DER (Diagrama de Relación).

28-10-2022

**REPOSITORIO GIT**

Hoy comencé con el repositorio Git de GitHub con ell cual usaremos para entregar las cosas que hicimos del proyecto.

|  |
| --- |

03-11-2022

**HTML**

Hoy empecé con el desarrollo de la página del proyecto con html.

Empecé con un formato sencillo poniendo de título “Investment-in-games” en la cual el usuario al entrar en la página podría loguearse de tal manera si él quería realizar una compra primero tendría que estar logiado.

En el proceso de la página tuve problemas con las computadoras ya que las actualizaron y tuve que realizar el código de vuelta ya al final del día me pasó otra vez y perdí todo.

|  |
| --- |

04-11-2022

**HTML**

Hoy volví a rehacer todo lo del día anterior que había perdido por las nuevas computadoras en sí, quedando como ayer pero le cambiamos el título a “The Game” y le agregue un iniciar sesión además de registrarse.

07-11-2022

**HTML**

Hoy continúe con lo del viernes. Le agregue 10 artículos (Computadoras HP) donde en cada uno al darle click te lleva a otra página del artículo seleccionado donde en ella podrás ver el nombre del artículo foto de 500x500 del producto con una descripción abajo.

|  |
| --- |

10-11-2022

**HTML**

Hoy continué con lo del Lunes. Empecé con arreglar el código como la indentación y los cierre de código que faltaban.

Arregle el Iniciar y Registrarse para que se vean mejor.

11-11-2022

**PLANIFICACIÓN**

Hoy nos juntamos Nayla y yo en la hora de POO para aclarar cómo queríamos que quedara la página al final del proyecto.

|  |
| --- |

12-11-2022

**PERT**

Hoy empecé con el Pert (Técnica de Revisión y Evaluación de Programas) algo que tenía que haber hecho antes del CPM.

|  |
| --- |

**CPM**

Hoy al terminar con el PERT comencé a volver a hacer el CPM ya que antes lo hice sin el Pert lo que mostraba el CPM viejo era solo el Tiempo Optimista (TO).

|  |
| --- |

**GANTT**

Al terminar con el Pert y el CPM me puse a empezar con el Gantt al no haber hecho el Pert la información de CPM estaba mal así que el Gantt también.

|  |
| --- |

|  |
| --- |

14-11-2022

**HTML CSS**

Hoy continúe con el HTML y con Nayla mejoramos el CSS, mejoramos el stock de productos y arreglamos unos en cuadrados mal posicionados y elegí la tipografía para la página.

|  |
| --- |

16-11-2022

**HTML CSS**

Hoy a la tarde termine con la mayor parte de la home de la página principal donde el la cual tiene los 10 artículos y su promoción.

17-11-2022

**HTML CSS**

Hoy termine con todo lo que trata la página principal el index.html en ella tendrás los artículos que al final serán 8 la promoción del 5% el título de la página como su frase, con sus preguntas frecuentes y al final de todo a los integrantes del grupo.

|  |
| --- |

18-11-2022

**HTML CSS**

Hoy temprano se terminó contó lo que es la página de los artículos y el registrarse y el iniciar sesión.

|  |
| --- |

|  |
| --- |

|  |
| --- |

**HTML**

Hoy también en clases arreglamos unos detalles de la página como la imagen principal como el fouter dando unos datos más.

|  |
| --- |

|  |
| --- |

|  |
| --- |

**PERT, CPM Y GANTT**

Hoy también en la hora de “Análisis de Sistema “ descubrí que tanto el Pert como el CPM y el Gantt les faltaba algo.  
Que eran: Pert el Margen total  
 CPM marcar el camino Crítico.

Gantt redondea los días.

|  |
| --- |

|  |
| --- |

|  |
| --- |

|  |
| --- |